THE BLUES BROTHERS™

FRANÇAIS

Les Blues Brothers reviennent jouer le blues. En se rendant à leur premier concert, ils tombent en arrêt devant un Jukebox et décident d'écouter de la bonne musique ; mais dès qu'ils s'approchent, ils se font piéger par l'insatiable machine.
Le périple des Blues Brothers va les emmener au travers d'égouts, d'entrepôts et d'agglomérations urbaines (trente et un si vous jouez seul et vingt neuf si vous jouez à deux). Ils ne pourront pas jouer de blues avant d'avoir atteint leur destination finale.
Jake et Elwood pourront-ils échapper au Jukebox glouton et atteindre Chicago en temps voulu pour le plus grand concert de tous les temps?

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

PC & COMPATIBLES

Allumez votre écran puis votre ordinateur, insérez la disquette MS/DOS (ou PC/DOS) dans votre lecteur interne (A:). Votre ordinateur va lire le système et affichera ensuite le prompt A>. Enlevez alors la disquette MS/DOS (ou PC/DOS) du lecteur et insérez le Disk 1 de THE BLUES BROTHERS à la place, puis tapez BLUES <ENTER> et suivez les instructions à l'écran.
Si le MS/DOS est sur votre disque dur, il se chargera automatiquement. Insérez le disk THE BLUES BROTHERS dans le lecteur interne (A:) et tapez A: <ENTER>. L'ordinateur affichera le prompt A>, tapez alors BLUES <ENTER> puis suivez les instructions à l'écran.

COPIER LE JEU SUR VOTRE DISQUE DUR:
THE BLUES BROTHERS possède un programme qui vous permet de copier le jeu sur votre disque dur. Insérez le Disk THE BLUES BROTHERS dans le lecteur. Tapez A: <ENTER> puis BLINS <ENTER>. Le programme d'installation crée automatiquement un sous-répertoire appelé BLUESJA et copie les fichiers du jeu dans le sous-répertoire. Suivez les instructions à l'écran.

Après que les fichiers soient copiés tapez CD BLUESJA <ENTER> pour sélectionner le répertoire BLUESJA. Pour lancer le jeu, tapez BLUES <ENTER>.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

LE MENU DE SELECTION

Tapez sur 1 ou 2 pour sélectionner l'une des options suivantes:
1) START LEVEL 1 (Commencer le jeu au niveau 1)
2) PASSWORD (Mot de passe)

Afin d'éviter de recommencer au tout début du jeu à chaque nouvelle partie, vous avez la possibilité de démarrer à partir d'un niveau dont vous possédez le mot de passe. Les mots de passe vous seront donnés régulièrement au cours du jeu. Notez le avec précaution.

Attention (Versions PC seulement): Le mot de passe est personnel à votre ordinateur, un autre ordinateur ne possèdera pas forcément les mêmes mots de passe.

Pour accéder directement à un niveau, il suffit d'entrer le mot de passe correspondant au niveau désiré en utilisant le clavier. Pour revenir au menu de sélection, tapez sur la Barre Espace.

ABANDONWARE
MANUELS
Un site
Abandonware France

CHOIX DES JOUEURS

Après avoir réalisé votre sélection, vous accèdez à l'écran de choix des joueurs. Vous voyez s'afficher un écran avec JAKE, ELWOOD et un Jukebox. Appuyez sur les touches du curseur droite ou gauche (sur PC) pour choisir votre personnage et mettre en ombre celui que vous ne désirez pas employer. Si vous n'assombrissez pas l'un des personnages, ils joueront tous les deux pendant la partie.

Appuyez sur le bouton FIRE du joystick ou sur la barre d'espace pour commencer le premier niveau.
Cet écran ne s'affichera pas si vous avez entré au préalable un mot de passe (voir le menu de sélection).

ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France

5: Pour voir plus loin dans la direction du personnage (PC seulement.).

F1:Pour abandonner la vie en cours.

F2:Pour abandonner la partie.

F3:Pour jouer ou ne pas jouer la musique.

P: Pour interrompre la partie (pause).

En mode 1 Joueur :

Vous pouvez jouer au joystick ou au clavier, le Joystick doit être branché dans la prise N°2 sur Amiga et dans la prise N°1 sur PC.

En mode 2 Joueurs:

Amiga: le joueur N°2 doit utiliser le joystick branché dans la prise N°1 (à la place de la souris) ou le clavier (le joueur N°1 ne peut plus jouer au clavier en mode 2 joueurs).

PC: le joueur N°2 doit utiliser le joystick branché dans la prise N°2. Si vous ne possèdez qu'un seul joystick le joueur N°1 devra jouer au clavier.

Dans tous les cas, en utilisant un joystick ou les touches flechées:

Vers le haut: Pour sauter.

Vers le bas: Pour se baisser et ramper.

Vers la droite: Pour avancer vers la droite.

Vers la gauche: Pour avancer vers la gauche.

Barre Espace / Tir Joystick: Pour lancer un disque.

Pour lancer un "Super Album", maintenez enfoncée la barre Espace / Tir du Joystick jusqu'à ce que le disque tourne à toute vitesse dans le panneau de score. Si vous portez votre partenaire sur vos épaules, appuyez sur la barre Espace / Tir du Joystick pour vous en débarrasser.

Il est possible de commuter entre un déplacement rapidement ou plus lent sur les versions Amiga du jeu en utilisant:
Shift / Alt / Amiga (à droite du clavier) pour le joueur N°1
Shift / Alt / Amiga (à gauche du clavier) pour le joueur N°2

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

LE TABLEAU DE BORD

Le tableau de bord est divisé en 2 parties; l'une concerne ELWOOD et l'autre JAKE. Ces 2 parties sont visibles en mode 2 joueurs et fournissent les informations suivantes:

- Nombre de disques possèdés pour chaque joueur.
- Nombre de vies pour chaque joueur.
- Niveau d'energie pour chaque joueur représenté par des coeurs.
- Temps restant pour terminer le niveau.

ABANDONWARE
MANUELS
Un site Abandonware France

BONUS

Disques : Vous pouvez les lancer comme des armes afin de vaincre vos ennemis (les ennemis les plus forts encaisseront plusieurs coups avant de mourir). En mode deux joueurs, vous pouvez donner des disques à votre partenaire en les lui lançant. Les disques peuvent détruire des murs de brique.

Cœurs : Vous commencez avec 4 cœurs. Vous perdez des cœurs chaque fois que vous êtes touché par un ennemi. Vous pouvez obtenir des cœurs supplémentaires en les attrapant (ils sont représentés par des cœurs rouges).

Vies : Au début de la partie, vous avez 3 vies. Vous pouvez obtenir des vies supplémentaires en les attrapant (elles sont représentées par de petits personnages). Vous perdez une vie si vous tombez sur des éclairs électriques.

Sablier : Vous octroie 50 secondes supplémentaires.

Note de musique : Si vous mourez, vous reprenez la partie à l'endroit où vous avez trouvé la dernière note.

Collection de disques : Vous donne 20 disques supplémentaires.

ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France

Cageots : Dans certains bâtiments, vous devez sauter sur des cageots. Ils tombent rapidement, aussi faites très attention ! Si vous tirez dessus, ils explosent.

Crème glacée : Pour augmenter votre force et vous donner la puissance des Super Blues !

Mini Jukebox : Pour devenir invulnérable pendant une courte période de temps.

Chaîne : Pour attraper une chaîne et y grimper, appuyez vers le haut ou le bas.

Plate-forme en bois : Vous devez grimper sur les plates-formes afin de progresser. Les plates-formes fixes tombent après quelques instants ; alors dépêchez-vous !

Grand Jukebox : C'est le but de chaque niveau. En mode deux joueurs, les deux partenaires doivent le toucher simultanément pour terminer le niveau en cours.

Champignon : Un tremplin naturel.

Interrupteur : Allume/ éteint les arcs électriques lorsqu'un disque les touche.

Ressort : Un méga tremplin.

Serpent : Créature amicale que vous pouvez chevaucher et diriger. Evitez tous les objets ou vous serez désarçonné.

• Ce jeu est beaucoup plus palpitant lorsqu'il est joué à deux. Demandez donc à un ami de se joindre à vous...

• Pour lancer le joueur que vous portez, appuyez sur la barre espace.

• Lorsqu'un joueur est porté par l'autre, seul celui qui est porté peut lancer des disques.

• Si un joueur est à court de vies, sa partie est terminée, l'autre joueur peut continuer à jouer.

• Si un joueur est séparé de l'autre et tombe en bas de l'écran, il perd une vie.

• Un joueur porté par l'autre joueur peut se libèrer en effectuant rapidement et à plusieurs reprises un mouvement de droite à gauche (PC seulement).

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

THE BLUES BROTHERS™

FRANÇAIS

Les Blues Brothers reviennent jouer le blues. En se rendant à leur premier concert, ils tombent en arrêt devant un Jukebox et décident d'écouter de la bonne musique ; mais dès qu'ils s'approchent, ils se font piéger par l'insatiable machine.
Le périple des Blues Brothers va les emmener au travers d'égouts, d'entrepôts et d'agglomérations urbaines (trente et un si vous jouez seul et vingt neuf si vous jouez à deux). Ils ne pourront pas jouer de blues avant d'avoir atteint leur destination finale.
Jake et Elwood pourront-ils échapper au Jukebox glouton et atteindre Chicago en temps voulu pour le plus grand concert de tous les temps?

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

PC & COMPATIBLES

Allumez votre écran puis votre ordinateur, insérez la disquette MS/DOS (ou PC/DOS) dans votre lecteur interne (A:). Votre ordinateur va lire le système et affichera ensuite le prompt A>. Enlevez alors la disquette MS/DOS (ou PC/DOS) du lecteur et insérez le Disk 1 de THE BLUES BROTHERS à la place, puis tapez BLUES <ENTER> et suivez les instructions à l'écran.
Si le MS/DOS est sur votre disque dur, il se chargera automatiquement. Insérez le disk THE BLUES BROTHERS dans le lecteur interne (A:) et tapez A: <ENTER>. L'ordinateur affichera le prompt A>, tapez alors BLUES <ENTER> puis suivez les instructions à l'écran.

COPIER LE JEU SUR VOTRE DISQUE DUR:
THE BLUES BROTHERS possède un programme qui vous permet de copier le jeu sur votre disque dur. Insérez le Disk THE BLUES BROTHERS dans le lecteur. Tapez A: <ENTER> puis BLINS <ENTER>. Le programme d'installation crée automatiquement un sous-répertoire appelé BLUESJA et copie les fichiers du jeu dans le sous-répertoire. Suivez les instructions à l'écran.

Après que les fichiers soient copiés tapez CD BLUESJA <ENTER> pour sélectionner le répertoire BLUESJA. Pour lancer le jeu, tapez BLUES <ENTER>.

ATTENTION: Le jeu étant protégé, il faut laisser la disquette dans le lecteur pendant la partie, même si le jeu est chargé à partir du disque dur.

La nouvelle technologie utilisée dans THE BLUES BROTHERS (qui utilise des samples pour la musique) est gourmande en mémoire standard. Pour certaines configurations d'ordinateur possédant peu de mémoire standard, vous aurez peut-être besoin de déconnecter la musique. Pour résoudre ce problème, il y a plusieurs solutions. Au moment du chargement, au lieu de taper BLUES, tapez BLUES/M (enlève la musique pendant la partie mais économise de la mémoire).

Si les messages d'erreurs persistent vous avez les options suivantes:
- rajouter de la mémoire à votre ordinateur.
- supprimer des programmes résidents en mémoire DOS.
- charger le DOS en mémoire haute (si votre ordinateur le permet et que vous savez le faire).

Si vous êtes vraiment coinçé, appelez nous au numéro de téléphone qui est sur votre carte de garantie).

AMIGA (1 MEG recommandé)

Eteignez votre Amiga si celui-ci est déjà sous tension puis rallumez le. Quand le prompt du WORKBENCH apparaît, insérez la disquette THE BLUES BROTHERS dans le lecteur puis suivez les instructions à l'écran.

LE MENU DE SELECTION

Tapez sur 1 ou 2 pour sélectionner l'une des options suivantes:
1) START LEVEL 1 (Commencer le jeu au niveau 1)
2) PASSWORD (Mot de passe)

Afin d'éviter de recommencer au tout début du jeu à chaque nouvelle partie, vous avez la possibilité de démarrer à partir d'un niveau dont vous possédez le mot de passe. Les mots de passe vous seront donnés régulièrement au cours du jeu. Notez le avec précaution.

Attention (Versions PC seulement): Le mot de passe est personnel à votre ordinateur, un autre ordinateur ne possèdera pas forcément les mêmes mots de passe.

Pour accéder directement à un niveau, il suffit d'entrer le mot de passe correspondant au niveau désiré en utilisant le clavier. Pour revenir au menu de sélection, tapez sur la Barre Espace.

CHOIX DES JOUEURS

Après avoir réalisé votre sélection, vous accèdez à l'écran de choix des joueurs. Vous voyez s'afficher un écran avec JAKE, ELWOOD et un Jukebox. Appuyez sur les touches du curseur droite ou gauche (sur PC) pour choisir votre personnage et mettre en ombre celui que vous ne désirez pas employer. Si vous n'assombrissez pas l'un des personnages, ils joueront tous les deux pendant la partie.

Appuyez sur le bouton FIRE du joystick ou sur la barre d'espace pour commencer le premier niveau.
Cet écran ne s'affichera pas si vous avez entré au préalable un mot de passe (voir le menu de sélection).

COMMANDES

5: Pour voir plus loin dans la direction du personnage (PC seulement.).
F1:Pour abandonner la vie en cours.
F2:Pour abandonner la partie.
F3:Pour jouer ou ne pas jouer la musique.
P: Pour interrompre la partie (pause).

En mode 1 Joueur :

Vous pouvez jouer au joystick ou au clavier, le Joystick doit être branché dans la prise N°2 sur Amiga et dans la prise N°1 sur PC.

En mode 2 Joueurs:

Amiga: le joueur N°2 doit utiliser le joystick branché dans la prise N°1 (à la place de la souris) ou le clavier (le joueur N°1 ne peut plus jouer au clavier en mode 2 joueurs).

PC: le joueur N°2 doit utiliser le joystick branché dans la prise N°2. Si vous ne possèdez qu'un seul joystick le joueur N°1 devra jouer au clavier.

Dans tous les cas, en utilisant un joystick ou les touches flechées:
Vers le haut: Pour sauter.
Vers le bas: Pour se baisser et ramper.
Vers la droite: Pour avancer vers la droite.
Vers la gauche: Pour avancer vers la gauche.

Barre Espace / Tir Joystick: Pour lancer un disque.
Pour lancer un "Super Album", maintenez enfoncée la barre Espace / Tir du Joystick jusqu'à ce que le disque tourne à toute vitesse dans le panneau de score. Si vous portez votre partenaire sur vos épaules, appuyez sur la barre Espace / Tir du Joystick pour vous en débarrasser.

Il est possible de commuter entre un déplacement rapidement ou plus lent sur les versions Amiga du jeu en utilisant:
Shift / Alt / Amiga (à droite du clavier) pour le joueur N°1
Shift / Alt / Amiga (à gauche du clavier) pour le joueur N°2

LE TABLEAU DE BORD

Le tableau de bord est divisé en 2 parties; l'une concerne ELWOOD et l'autre JAKE. Ces 2 parties sont visibles en mode 2 joueurs et fournissent les informations suivantes:
- Nombre de disques possèdés pour chaque joueur.
- Nombre de vies pour chaque joueur.
- Niveau d'energie pour chaque joueur représenté par des coeurs.
- Temps restant pour terminer le niveau.

BONUS

Disques : Vous pouvez les lancer comme des armes afin de vaincre vos ennemis (les ennemis les plus forts encaisseront plusieurs coups avant de mourir). En mode deux joueurs, vous pouvez donner des disques à votre partenaire en les lui lançant. Les disques peuvent détruire des murs de brique.
Cœurs : Vous commencez avec 4 cœurs. Vous perdez des cœurs chaque fois que vous êtes touché par un ennemi. Vous pouvez obtenir des cœurs supplémentaires en les attrapant (ils sont représentés par des cœurs rouges).
Vies : Au début de la partie, vous avez 3 vies. Vous pouvez obtenir des vies supplémentaires en les attrapant (elles sont représentées par de petits personnages). Vous perdez une vie si vous tombez sur des éclairs électriques.
Sablier : Vous octroie 50 secondes supplémentaires.
Note de musique : Si vous mourez, vous reprenez la partie à l'endroit où vous avez trouvé la dernière note.
Collection de disques : Vous donne 20 disques supplémentaires.
Cageots : Dans certains bâtiments, vous devez sauter sur des cageots. Ils tombent rapidement, aussi faites très attention ! Si vous tirez dessus, ils explosent.
Crème glacée : Pour augmenter votre force et vous donner la puissance des Super Blues !
Mini Jukebox : Pour devenir invulnérable pendant une courte période de temps.
Chaîne : Pour attraper une chaîne et y grimper, appuyez vers le haut ou le bas.
Plate-forme en bois : Vous devez grimper sur les plates-formes afin de progresser. Les plates-formes fixes tombent après quelques instants ; alors dépêchez-vous !
Grand Jukebox : C'est le but de chaque niveau. En mode deux joueurs, les deux partenaires doivent le toucher simultanément pour terminer le niveau en cours.
Champignon : Un tremplin naturel.
Interrupteur : Allume/ éteint les arcs électriques lorsqu'un disque les touche.
Ressort : Un méga tremplin.
Serpent : Créature amicale que vous pouvez chevaucher et diriger. Evitez tous les objets ou vous serez désarçonné.

• Ce jeu est beaucoup plus palpitant lorsqu'il est joué à deux. Demandez donc à un ami de se joindre à vous...
• Pour lancer le joueur que vous portez, appuyez sur la barre espace.
• Lorsqu'un joueur est porté par l'autre, seul celui qui est porté peut lancer des disques.
• Si un joueur est à court de vies, sa partie est terminée, l'autre joueur peut continuer à jouer.
• Si un joueur est séparé de l'autre et tombe en bas de l'écran, il perd une vie.
• Un joueur porté par l'autre joueur peut se libèrer en effectuant rapidement et à plusieurs reprises un mouvement de droite à gauche (PC seulement).

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France